Disque Dur Multimédia

Movie Cube K230

Manuel d’utilisation

(Version 1.2)

Table des Matières

1. Introduction 3
1.1 Préface 3
1.2 Contenu de l'emballage 3
1.3 Mesures de précaution 4
1.4 Connexion 6
1.5 Première Utilisation 10
2. Au sujet du lecteur 11
2.1 Télécommande 11
2.2 Panneau avant 13
2.3 Panneau Arrière 13
2.4 Panneau latéral 13
3. Fonctions 14
3.1 Interface principale 14
3.2 Lecture de films 14
3.3 Lecture de photos 15
3.4 Lecture de musique 15
3.5 Fichier 16
3.6 Dispositif de stockage 17
3.7 Menu Configuration 18
4. Mise à jour du Firmware 20
5. Annexes 21
5.1 Spécifications 21
5.2 FAQ (Questions les plus fréquentes) 21
5.3 Droits d'auteur et marques déposées 24
5.4 Garantie 24
5.5 Information licence 25

1. Introduction

1.1 Préface

Cher client,
Nous vous remercions d'avoir acheté ce produit. Dans l'ère numérique où nous nous trouvons, ce produit constitue un formidable partenaire pour le divertissement à domicile. Grâce à sa conception remarquable, vous pouvez profiter de vos films et de votre musique, ainsi que visualiser les photos de vos précieux moments. L'utilisation de ce produit en tant que périphérique de stockage externe portatif est aisée avec son disque dur et son USB 2.0 intégrés.

Ce lecteur fonctionne comme suit:

Stockage de données	-	Prend en charge un disque dur SATA de 3,5 po jusqu'à 1 TB.
Lecture de vidéos	-	Prend en charge les fichiers AVI, VOB, MPG, MP4, ASF et DAT avec les codecs correspondants : MPEG-1, MPEG-2, MPEG-4 ASP (résolution jusqu'à une qualité D1).
Lecture de musique	-	Prend en charge les fichiers MP3, WMA (DRM, Pro et Advanced Profile non pris en charge).
Lecture de photos	-	Prend en charge les fichiers JPG/JPEG ;
	-	Prend en charge le mode Diaporama.
Port USB	-	Lecture directe de fichiers à partir du disque U et du disque dur USB externe.
Lecteur de carte	-	Prend en charge les cartes mémoire : SD/MMC/MS/MS Pro

Nous espérons que ce produit vous comblera. Nous sommes engagés à appliquer la technologie multimédia à votre travail, vos divertissements, votre famille, votre vie quotidienne, votre voiture... en somme, partout ! Bienvenue chez nous. Encore merci d'avoir choisi notre produit.

* Non compatible formats: WMA Pro, Profil Avancé et WMA avec DRM.

1.2 Contenu de l'emballage

Pièce(s)	**Quantité**
Lecteur	1
Câble A/V	1
Câble USB	1
Adaptateur SCART	1
Télécommande	1
Piles de Télécommande	1
Adaptateur CA/CC	1
CD (avec manuel d'utilisation)	1
Guide de démarrage rapide	1

Remarque :
Le contenu réel du paquet pourrait différer de la liste d'emballage de ce manuel.

1.3 Mesures de précaution

Ce Movie Cube a été conçu et fabriqué conformément aux normes de sécurité internationales. Nous vous remercions de lire avec précaution les informations suivantes avant la mise en marche du lecteur pour profiter d'une utilisation correcte et sans risque.

1.3.1 Précautions d'utilisation

Ne pas essayer d'ouvrir ou de modifier l'appareil. Supporte une température ambiante comprise entre +5℃°~ +35℃°.

1.3.2 Arrêt/Marche

La tension de l´alimentation du lecteur: DC 12VVeuillez connecter l'adaptateur secteur ou le câble d'adaptateur secteur à la prise de courant . Veillez à ce que le câble d'adaptateur ne soit pas endommagé ni subisse de pression. Il est recommandé de déconnecter l´adaptateur avant de le nettoyer afin de réduire le risque de décharge électrique. Évitez de connecter l´adaptateur au lecteur dans un environnement humide ou poussiéreux. Ne remplacez pas l'adaptateur, le câble ou le connecteur.

1.3.3 Interférence radio/compatibilité

- Presque tous les dispositifs électroniques recevront l'interférence de radio quand ils ne sont pas correctement isolés. Votre lecteur pourrait recevoir des interférences dans ces mêmes conditions.
- La conception et la fabrication de ce lecteur sont conformes aux normes de la FCC/CE et ont suivi les règles suivantes :

(1) Ce dispositif ne causera pas d'interférences nuisibles;

(2) Ce dispositif pourrait recevoir tout type d'interférence, y compris celles produisant des dysfonctionnements.

1.3.4 Réparation

En cas de panne, veuillez confier la réparation du lecteur à un technicien qualifié, le retourner sur le lieu de vente ou nous contacter sur www.emtec-international.com. Ne tentez jamais de le réparer vous-même, au risque de l´endommager. Vos données pourraient être supprimées et vous pourriez vous exposer au danger.

1.3.5 Instructions de mise au rebut

Veuillez consulter les règlements en vigueur pour tous renseignements relatifs au recyclage des périphériques électriques dans votre pays de résidence.

1.3.6 Consignes de sécurité relatives au disque dur

Le Movie Cube utilise un disque dur interne pour la sauvegarde des données, ne nécessitant normalement pas de formatage ou de réparation.Merci de lire avec attention le chapitre « FAQ » et consulter notre site Web pour les mises à jour avant le formatage du disque dur.
Si vous deviez formater le disque dur, veuillez noter les informations suivantes :
Veuillez sélectionner FAT32 comme format du système en formatant le disque dur. Si vous

utilisez le système NTFS, le lecteur pourrait ne pas fonctionner correctement sous certaines conditions.

Remarque : Le format de la partition NTFS est uniquement programmé pour la lecture (read-only) sur le disque dur. Le lecteur ne peut pas être formaté dans les systèmes d'exploitation autres que Windows (par exemple: Mac).

- Un choc physique, électrique, une panne d´électricité, un formatage du disque dur, etc…, peuvent causer la perte de toutes vos données. Merci de les sauvegarder au préalable.
- Il est recommandé de défragmenter le disque dur après une longue période d'utilisation.
- Sauvegardez régulièrement les données enregistrées sur le disque dur pour qu'elles puissent être récupérées en cas de corruption ou de perte. La Société Emtec ne prendra aucune responsabilité pour la perte des données enregistrées sur le disque dur.

1.3.7 Divers

En utilisant cet appareil, évitez tout contact avec de l'eau ou autre liquide. Si de l'eau est accidentellement renversée, veuillez utiliser un tissu sec pour absorber le liquide. Les produits électroniques sont délicats, en les utilisant évitez de les secouer ou de les cogner et n'appuyez pas trop fortement sur les boutons.

- Ne permettez aucun contact du lecteur avec de l´eau et autre liquide.
- Ne le démontez pas et ne le réparez pas vous-même, ne changez pas sa construction. Les dégâts occasionnés rendraient la garantie non valide.
- N'appuyez pas trop fort sur les boutons du lecteur. Évitez de heurter le lecteur avec un objet dur, de le secouer et prenez soin de le tenir éloigné des champs magnétiques.

1.4 Connexion

Comment allumer / éteindre le Movie Cube.

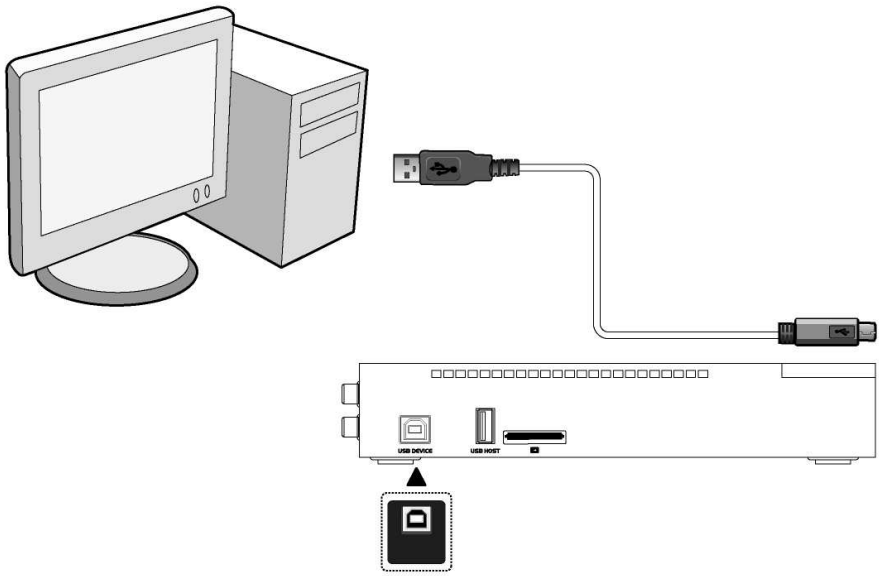
- appuyez sur le bouton POWER situé sur le panneau avant du Movie Cube pour l'allumer.

- appuyez sur le bouton POWER de la télécommande pour l'éteindre.

Remarque : vous ne pouvez pas allumer le Movie Cube avec la télécommande.
Cette mesure a été prise pour être en règle avec la loi européenne sur la consommation électrique.

1.4.1 Connexion à l´ordinateur

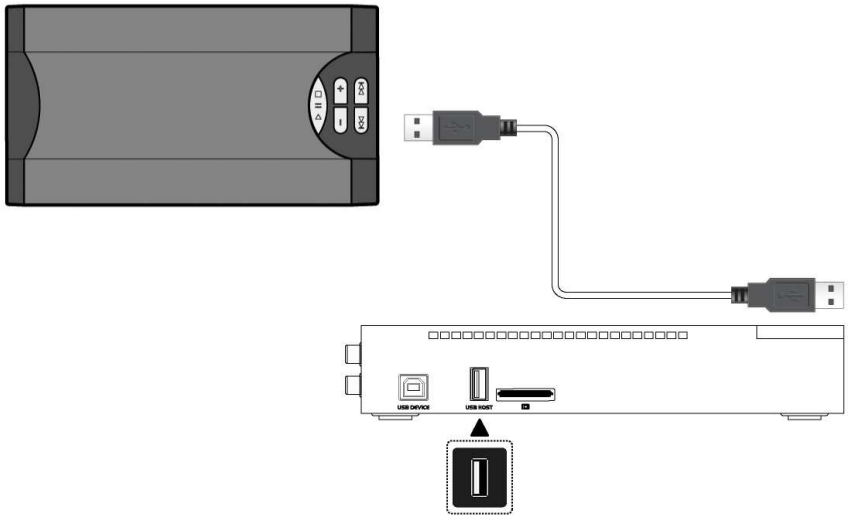
(1) Assurez-vous que le lecteur est mis sous tension ;
(2) Branchez le connecteur carré du câble USB au port PÉRIPHÉRIQUE USB du lecteur ;
(3) Branchez le connecteur rectangulaire du câble USB à l´ordinateur.



1.4.2 Connexion du périphérique de stockage de masse USB (comme le lecteur USB Pen, MP3, disque dur USB, etc.)

(1) Assurez-vous que le lecteur est mis sous tension ;

(2) Branchez le lecteur USB Pen ou le disque dur USB au port HÔTE USB de ce lecteur

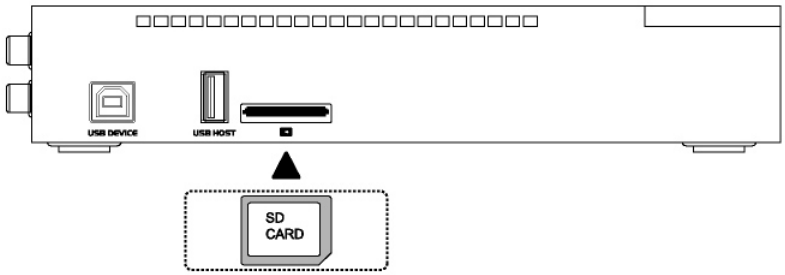


1.4.3 Connexion d'une carte mémoire

Vous pouvez insérer une carte mémoire dans la fente prévue à cet effet.

(1) Regardez l'illustration pour insérer correctement la carte mémoire dans la fente.

(2) Insérez la carte en suivant la flèche comme montré dans l'illustration.



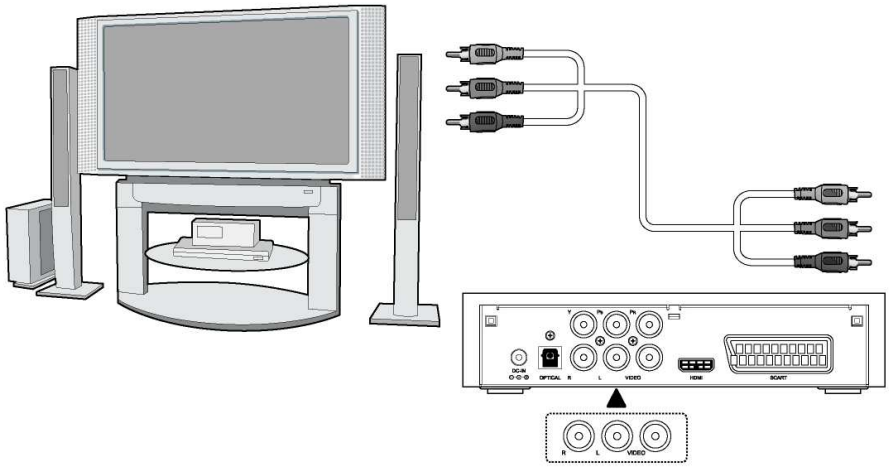
1.4. Connexion TV

1.4.4.1 Sortie A/V

(1) Regardez l'illustration pour brancher le connecteur tricolore dans la prise Sortie A/V du lecteur.

(2) Regardez l'illustration pour brancher le connecteur tricolore dans la prise Entrée A/V du téléviseur.

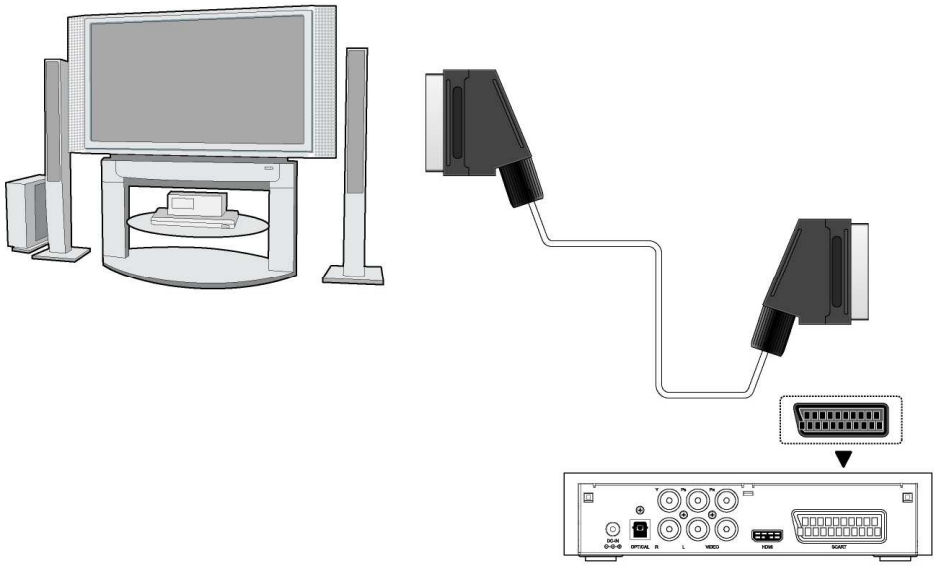
De cette façon, vous pouvez bénéficier du contenu du lecteur sur un téléviseur ou autres écrans.



1.4.4.2 SCART - TV

(1) Regardez l'illustration pour brancher un connecteur du câble SCART à la prise SCART du lecteur.

(2) Regardez l'illustration pour brancher un autre connecteur du câble SCART à la prise SCART du téléviseur.



1.4.4.3 Sortie composant Y/Pb/Pr

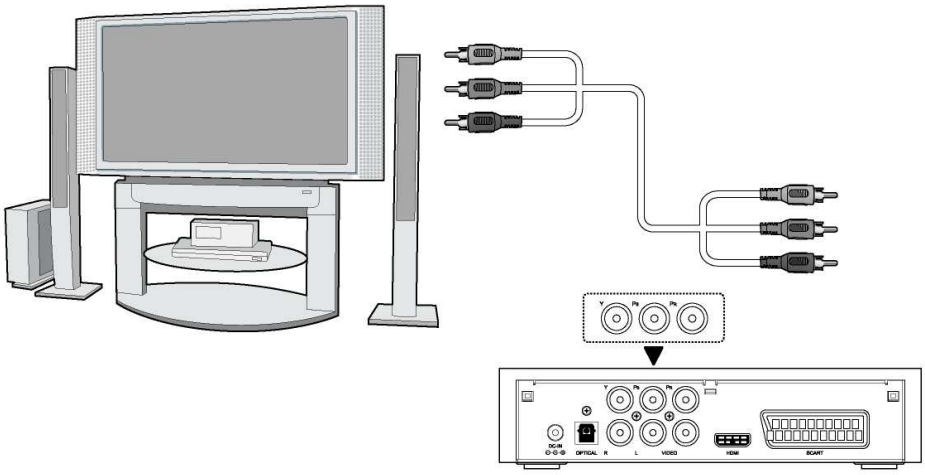
(1) Regardez l'illustration pour brancher le connecteur tricolore à la prise Y/Pb/Pr du lecteur.

(2) Regardez l'illustration pour brancher le connecteur tricolore à la prise Y/Pb/Pr du téléviseur.

Connexion audio en utilisant la Sortie vidéo Y/Pb/Pr :

Première méthode : Utilisez la Sortie audio de la prise Sortie A/V ;

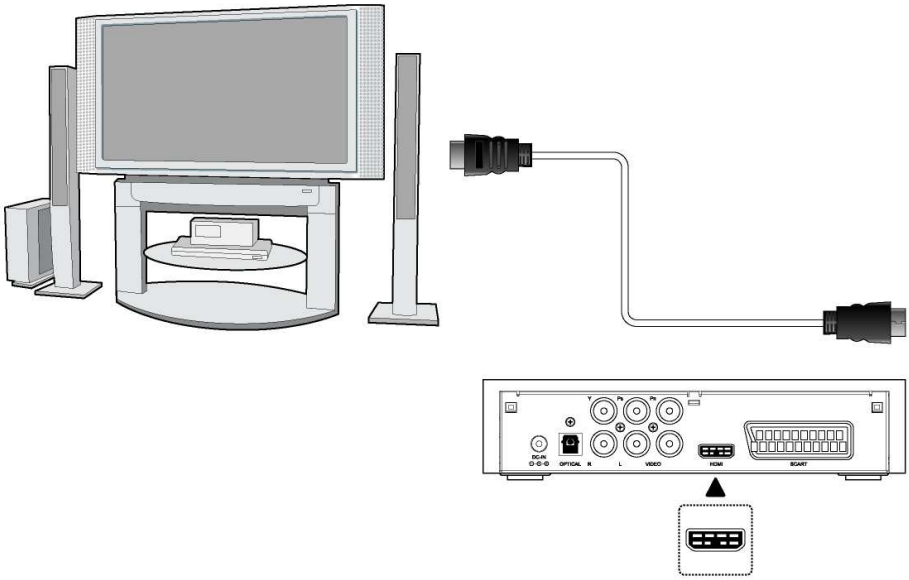
Seconde méthode : Utilisez la Sortie audio de la prise optique ou coaxiale S/PDIF.



1.4.4.4 Sortie HDMI

(1) Regardez l’illustration pour brancher un connecteur de votre câble HDMI à la prise HDMI du lecteur.

(2) Regardez l’illustration pour brancher un autre connecteur de votre câble HDMI à la prise HDMI du téléviseur. (non fourni)

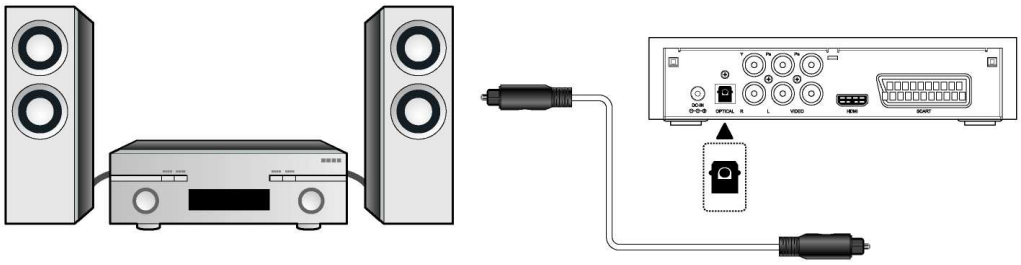


De cette façon, vous bénéficiez de la plus haute qualité vidéo et audio via un câble unique.

1.4.5 Connexion à un périphérique audio numérique

(1) Regardez l’illustration pour brancher le connecteur Toslink de votre câble en fibre optique à la prise optique S/PDIF du lecteur (non fourni).

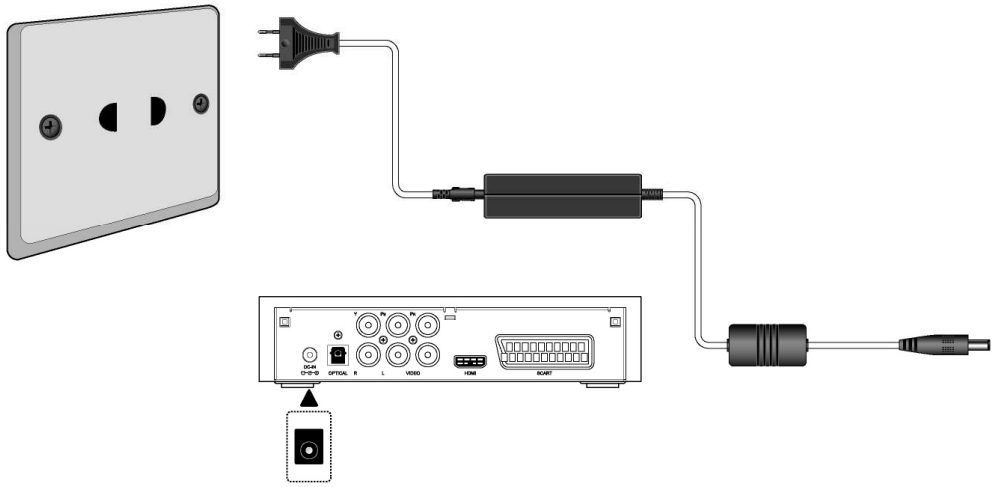
(2) Regardez l’illustration pour brancher l'autre connecteur de votre câble en fibre optique au périphérique audio numérique. (non fourni)



1.4.6 Connexion à l´alimentation électrique

(1) Regardez l’illustration pour brancher l'adaptateur CA à la prise Entrée CC du lecteur.

(2) Regardez l’illustration pour brancher l'adaptateur CA à la prise électrique.



1.5 Première Utilisation

1. Mise sous tension

Après avoir branché le cordon d’alimentation, appuyez sur le bouton POWER pour mettre le lecteur sous tension. L’indicateur POWER deviendra bleu.

2. Mise hors tension

Appuyez sur le bouton POWER de la télécommande ou du panneau avant lorsque le système est en cours d'exécution. Le lecteur entrera alors en mode Veille et l'indicateur POWER deviendra rouge.

3. Réglage de la langue

On peut régler la langue du système de ce lecteur en anglais ou dans d’autres langues. Dans le menu de configuration, la langue sélectionnée prendra immédiatement effet.

2. Au sujet du lecteur

2.1 Télécommande

Toutes les fonctions du Movie Cube sont accessibles en utilisant les boutons de la télécommande.
Suivez les instructions ci-dessous pour connaître l´utilisation de chaque bouton et sa fonction:

1. POWER 2. SETUP
3. SLIDE 4. SLOW
5. REPEAT 6. AUDIO
7. SUBTITLE 8. VOL+
9. UP 10. LEFT
11. ENTER 12. VOL-
13. DOWN 14. MENU
15. A-B 16. FR
17. FF 18. MOVIE
19. MUSIC 20. PHOTO
21. FILE 22. STOP
23. DISPLAY 24. PLAY/PAUSE
25. PREV 26. RIGHT
27. NEXT 28. COPY/DIR
29. TV SYSTEM 30. ZOOM
31. DVD 32. DEVICE
33. MUTE

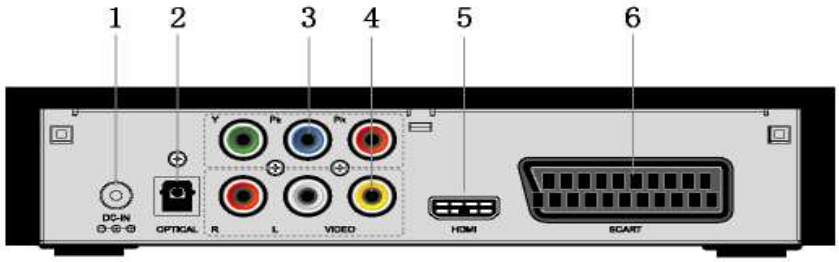
Numéro	Bouton	Fonction
1	**POWER**	Appuyez pour allumer ou éteindre le Movie Cube.
2	**SETUP**	pour accéder directement au Menu d'installation.
3	**SLIDE**	Placez les fichiers photos et musique dans le même dossier Ouvrez le dossier, placez le curseur sur les photo et cliquez sur ce bouton pour activer le diaporama avec fond musical.
4	**SLOW**	Appuyez sur ce bouton pour effectuer une lecture au ralenti
5	**REPEAT**	Pour répéter le mode.
6	**AUDIO**	Appuyez sur ce bouton pour sélectionner une piste audio.
7	**SUBTITLE**	Appuyez sur ce bouton pour faire apparaître les sous-titres
8	**VOL+**	Augmentez le Volume

9	**UP**	Haut.
10	**LEFT**	Gauche.
11	**ENTER**	Enter/Confirmer
12	**VOL-**	Baissez le volume
13	**DOWN**	Bas.
14	**MENU**	Appuyez sur ce bouton pour activer la fonction Menu
15	**A-B**	Bouton **A-B**: Appuyez sur ce bouton pour installer le point de départ et la fin d'une section à répéter.
16	**FR**	Appuyez sur ce bouton pour retourner rapidement en arrière pendant la lecture en cours.
17	**FF**	Appuyez sur ce bouton pour faire avancer rapidement la lecture en cours
18	**MOVIE**	Enter movie interface from other interface
19	**MUSIC**	Musique
20	**PHOTO**	Photo
21	**FILE**	Menu fichier
22	**STOP**	Appuyez sur ce bouton pour arrêter la lecture.
23	**DISPLAY**	Appuyez, l'affichage apparaît sur l'écran, indiquant le temps écoulé
24	**PLAY**	Lecture
25	**PREV**	Appuyez sur ce bouton pour aller au chapitre précédent d'un titre
26	**RIGHT**	Droite
27	**NEXT**	Appuyez sur ce bouton pour passer sur un titre au chapitre suivant
28	**COPY/DIR**	Appuyez sur ce bouton pour définir le répertoire de destination lors de la copie de fichiers.Then Press again to copy the highlighted folder/file.
29	**TV SYSTEM**	Pour changer de mode video.
30	**ZOOM**	Appuyez sur zoom pour agrandir l'image, (FR/FF pour zoom out/in)
31	**DVD**	Appuyez sur ce bouton dans le dossier VIDEO_TS pour lire le disque DVD.
32	**DEVICE**	Enter storage device interface from main interface or other interface.
33	**MUTE**	Appuyez sur ce bouton pour couper la sortie audio

2.2 Panneau avant

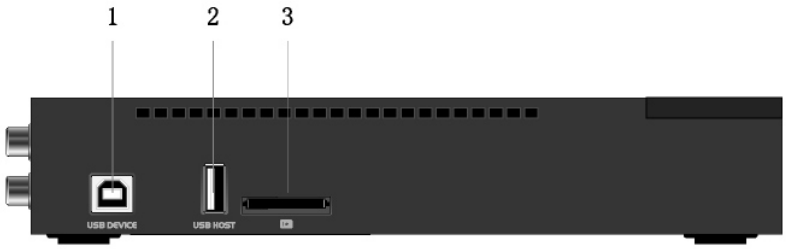
1. Indicateur infrarouge
2. Indicateur d'alimentation
3. Récepteur infrarouge à distance
4. Bouton d'allumage

2.3 Panneau Arrière



1. Prise Entrée CC
2. Prise HDMI
3. Prise OPTIQUE S/PDIF
4. Prise Sortie Y/Pb/Pr
5. Prise Sortie A/V
6. Prise SCART - TV

2.4 Panneau latéral



1. Port périphérique USB
2. Port hôte USB
3. Lecteur de carte

3. Fonctions

3.1 Interface principale

Dans l'interface principale, le curseur reste par défaut sur la fonction Film. Lorsque le curseur est sur une autre fonction, le nom de cette dernière s'affiche. L'interface principale contient : Film, Musique, Photo et Fichier.

3.2 Lecture de films

Accédez à l'interface Film. Seuls les fichiers et dossiers vidéo pris en charge s'affichent. Ce lecteur prend en charge les fichiers vidéos DAT, VOB, AVI et MPG.

Sélectionnez un fichier vidéo pour commencer à le lire. En fonction de la taille de la vidéo, le chargement peut prendre un certain temps. Vous pouvez accéder aux fonctions suivantes lors de la lecture :

- **LECTURE/PAUSE** : Appuyez sur ce bouton pour lire/mettre en pause la lecture
- **RR/AR** : Appuyez sur ce bouton pour effectuer un retour rapide/une avance rapide du fichier en cours de lecture. Appuyez sur le bouton à plusieurs reprises pour sélectionner différentes vitesses (2 x / 4 x / 6 x / 8 x)
- **RELIRE** : Choisissez entre **RELIRE LE DOSSIER, RELIRE LE DISQUE DUR**, **RELIRE**

LE MORCEAU et **DÉSACTIVER LA RELECTURE**

- **AUDIO** : Appuyez sur ce bouton pour modifier le canal audio. Le morceau ne peut pas être changé
- **Sous-titres** : Appuyez sur ce bouton pour activer/désactiver les sous-titres.
- **AFFICHAGE** : Appuyez sur ce bouton pour définir l'heure d'affichage et désactiver l'affichage de l'heure / le temps de lecture / le temps restant
- **ARRÊT** : Appuyez sur ce bouton pour arrêter la lecture et revenir à l'interface Vidéo

3.3 Lecture de photos

Accédez à l'interface Photo. Seuls les fichiers et dossiers d'images pris en charge s'affichent. Ce lecteur prend uniquement en charge les fichiers JPEG.

Sélectionnez un fichier d'images pour commencer à le lire. Par défaut, le lecteur démarre le diaporama, mais pouvez appuyer sur le bouton LECTURE/PAUSE pour l'arrêter. Vous pouvez alors accéder aux fonctions suivantes :

- **INVERSION** : Appuyez sur ce bouton pour faire pivoter l'image

ZOOM : Appuyez sur ce bouton pour activer le mode Zoom. Vous pouvez appuyer sur **AR/RR** pour agrandir ou réduire

RELIRE : Sélectionnez ce bouton pour choisir entre **RELIRE LE DOSSIER, RELIRE LE DISQUE DUR, RELIRE LE MORCEAU, DÉSACTIVER LA RELECTURE**

ARRÊT : Appuyez sur ce bouton pour arrêter la lecture et revenir à l'interface Photo

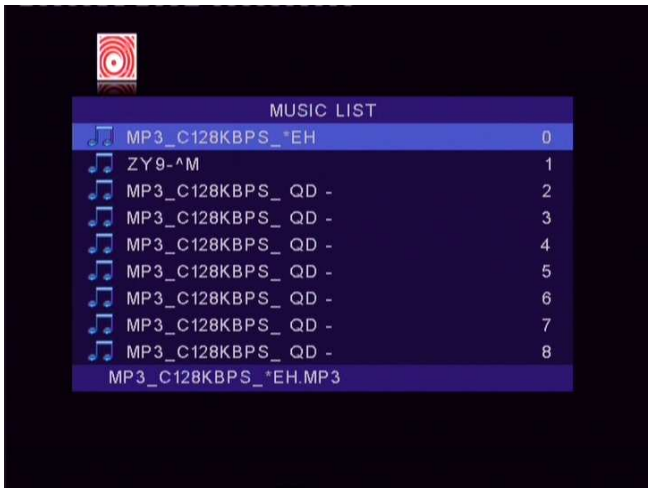
Menu: Pendant le diaporama, cliquez sur ce bouton pour visualiser les photos en mode onglet

Note:

l'image ne peut être agrandie si la résolution est de: 720P/1080i

3.4 Lecture de musique

Accédez à l'interface Musique. Seuls les fichiers et dossiers musicaux pris en charge s'affichent. Ce lecteur prend en charge les fichiers audio MP3, WMA et AC3.



Sélectionnez un fichier audio pour commencer à le lire. Vous pouvez accéder aux fonctions suivantes lors de la lecture :

- **LECTURE/PAUSE** : Appuyez sur ce bouton pour lire / mettre en pause la lecture
- **RR/AR**: Appuyez sur ce bouton pour effectuer un retour rapide/une avance rapide du fichier en cours de lecture. Appuyez sur le bouton à plusieurs reprises pour sélectionner différentes vitesses(2 x / 4 x / 6 x / 8 x)
- **RELIRE** : Sélectionnez ce bouton pour choisir entre **RELIRE LE DOSSIER, RELIRE LE DISQUE DUR, RELIRE LE MORCEAU, DÉSACTIVER LA RELECTURE**
- **AFFICHAGE** : Appuyez sur ce bouton pour définir l'heure d'affichage et désactiver l'affichage de l'heure / le temps de lecture / le temps restant
- **ARRÊT** : Appuyez sur ce bouton pour arrêter la lecture et revenir à l'interface Audio

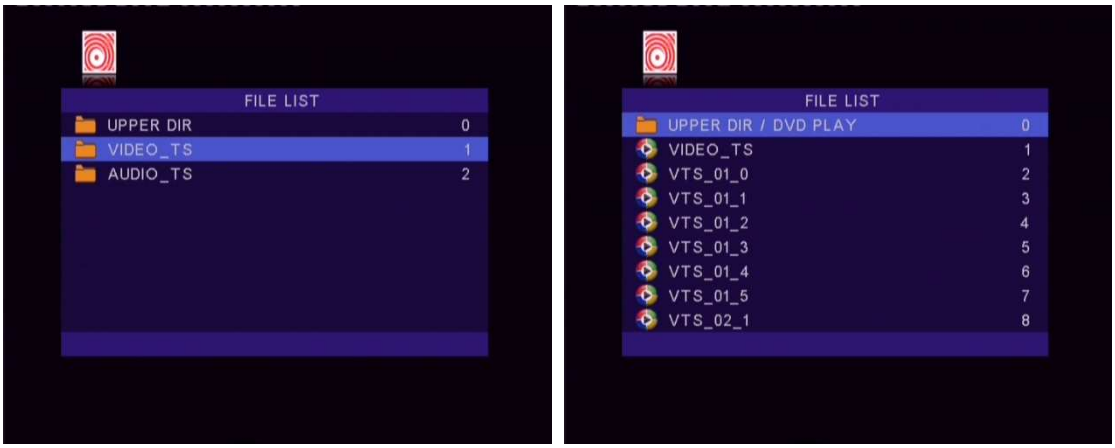
3.5 Fichier

Accédez à l'interface Fichier. Tous les fichiers et dossiers vidéo / audio / d'images s'affichent. Vous pouvez également accéder à toutes les fonctions correspondant à chaque type.

SLIDE: Placez les fichiers photos et musique dans le même dossier
Ouvrez le dossier, placez le curseur sur les photo et cliquez sur ce bouton pour activer le diaporama avec fond musical

3.5.1 Lecture de DVD

Les fichiers du disque DVD du disque dur interne peuvent être directement lus sur le lecteur. Entrez dans le dossier VIDEO_TS, puis appuyez sur le bouton **DVD** de la télécommande pour commencer la lecture.



Appuyez sur les boutons de navigation pour sélectionner des options lorsque vous naviguez dans le menu racine DVD. Appuyez sur le bouton **MENU** pour revenir au menu racine lors de la lecture.

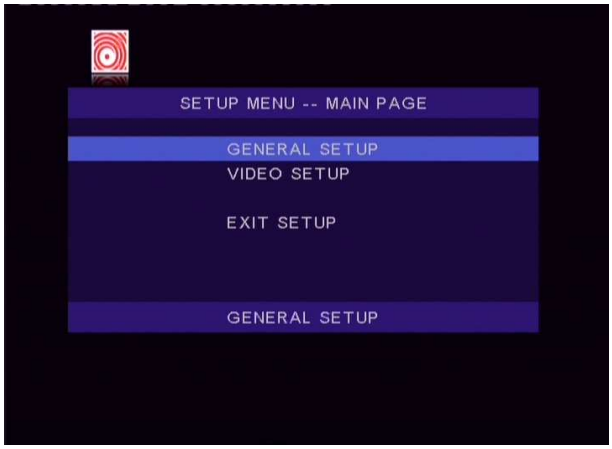
Note: Cliquez encore pour copier le dossier ou fichier surligné.

3.6 Dispositif de stockage

Dans l'interface principale, appuyez sur le bouton DISPOSITIF pour accéder à l'interface du dispositif de stockage. Lorsqu'il existe plusieurs partitions, vous pouvez sélectionner celle que vous souhaitez. Si un disque U ou un autre dispositif portatif est branché, vous pouvez sélectionner le dispositif USB pour accéder aux partitions.

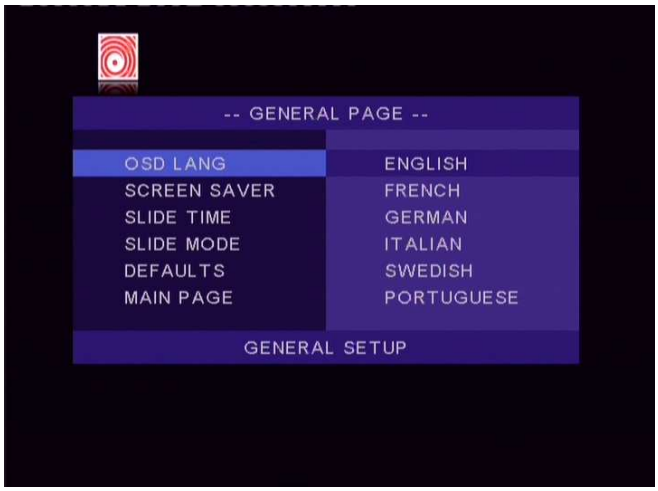
3.7 Menu Configuration

Le menu Configuration vous permet de configurer des paramètres généraux et vidéo. Pour accéder à ce menu, appuyez sur le bouton CONFIGURATION de la télécommande.



3.7.1 Configuration générale

Sélectionnez CONFIGURATION GÉNÉRALE pour configurer la LANGUE D'AFFICHAGE À L'ÉCRAN, l'ÉCONOMISEUR D'ÉCRAN, la SORTIE AUDIO, etc.

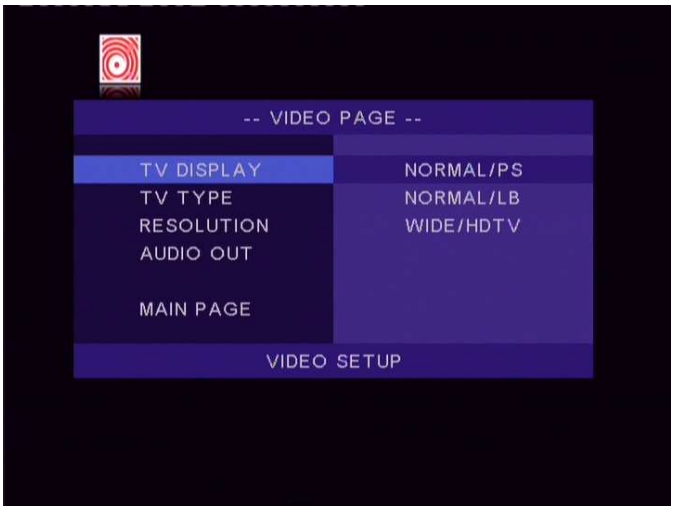


LANGUE D'AFFICHAGE À L'ÉCRAN	Sert à sélectionner et à modifier la langue du système. Prend en charge l'anglais, le français, l'allemand, l'italien, l'espagnol, etc.
ÉCONOMISEUR D'ÉCRAN	Vous pouvez activer / désactiver l'économiseur d'écran. L'intervalle de l'économiseur d'écran est de 1 min, ce qui veut dire que si le lecteur ne reçoit pas de signal de bouton durant ce laps de temps, le mode Économiseur d'écran s'active.
Intervalle diapo	Sélectionnez cette option pour définir l'intervalle entre chaque diapositive du diaporama : **5 sec**, **10 sec** ou **15 sec**.
Mode diapo	Sélectionnez cette option pour définir l'effet de transition entre chaque diapositive du diaporama.
CONFIGURATION PAR DÉFAUT	Restaurer l'unité aux réglages d'usine.

3.7.2 Configuration video

Sélectionnez CONFIGURATION VIDÉO pour configurer l'AFFICHAGE TV, le TYPE DE TV et la RÉSOLUTION.

AFFICHAGE TV



AFFICHAGE TV	NORMAL/PS, NORMAL/LB, LARGE/HDTV
TYPE DE TV	AUTO, NTSC, PAL
RÉSOLUTION	ENTRALCÉ, PROGRESSIF, 720P, 1080I
Uscita audio	Sélectionnez cette option pour définir **Analogique**, **SPDIF/RAW** ou **SPDIF/PCM**

4. Mise à jour du Firmware

Le Firmware est le système d'exploitation (l'OS) de votre dispositif. Les mises à jour de firmware peuvent vous apporter de nouvelles fonctionnalités, des améliorations et des corrections d'erreur.

Téléchargez la dernière version du firmware à partir de notre site Internet: www.emtec-international.com.

Etape 1 :
Vous avez besoin d'une clé USB pour l'installation du firmware. Copiez les fichiers "bank30.rom" sur la clé USB.

Etape 2 : Pressez le bouton Power

Etape 3 : Connecter la clé USB
Connectez la clé USB au port USB du Movie Cube

L’installation va commencer. Un message s’affichera dans le coin haut gauche de l’écran TV. Attendez environ 1 minute pour que l'installation soit complète. L’indicateur LED bleu devient rouge et le Movie Cube redémarre automatiquement.

Remarque :
Ne pas éteindre pendant l'installation.
Ne pas débrancher la clé USB pendant l'installation.

5. Annexes

5.1 Spécifications

Technical Specifications

Video	Format: AVI, VOB, MPG, MP4, DAT
	Codec: MPEG-1, MPEG-2, MPEG-4 ASP
	Resolution: Up to 720x576 (PAL), 720x480 (NTSC)
	Subtitle: SRT, SSA, SMI
Audio	Format: MP3, WMA (DRM, Pro and Advanced Profile not supported), OGG
	Codec: MP2, MP3, PCM, LPCM
	Compression rate: MP3: 32 Kbps~320 Kbps; WMA: 32 Kbps~192 Kbps
Photo	JPG/JPEG (720p/1080i)
	Slide Show and zoom support
A/V Output	Video: Composite, Component, HDM I (Version 1.1) up to 720p/1080i
	Audio: Stereo RCA, HDMI, S/PDIF Optical
TV System	PAL, NTSC, Auto
USB Interface	USB 2.0 DEVICE port x 1
	USB 2.0 HOST port x 1
Card Reader	SD/MMC/MS/MS Pro
Hard Disk	3.5’ SATA HDD up to 1TB
File System	FAT, FAT32, NTFS
Operating Temperature	+5℃ to +35℃
Power	AC-DC Adapter 12V, 1.5A
Dimension	180x220x40
Weight	Approx. 650g (w/o HDD)

Remarque : Les spécifications et la conception de ce produit peuvent être modifiées sans avertissement préalable.

5.2 FAQ (Questions les plus fréquentes)

Question 1. Mon ordinateur ne reconnaît pas le lecteur.

Réponse:

(1) Assurez-vous que le lecteur est allumé. Si le lecteur est éteint, l'ordinateur ne pourra pas le détecter;

(2) Assurez-vous que le lecteur est connecté à l'ordinateur. (Se reporter à 1.4.1 pour connecter le lecteur à l'ordinateur) ;

(3) Si vous utilisez Windows 98SE, installez d'abord le pilote USB. Après l'installation, redémarrez l'ordinateur. Puis connectez à nouveau le lecteur à l'ordinateur. (Se reporter à 1.4.1 pour connecter le lecteur à l'ordinateur) ;

(4) Si vous avez installé le pilote de Windows 98SE sur Windows® XP, 2000, ou ME édition, des problèmes peuvent survenir;

(5) Il n'est pas conseillé d'utiliser les ports USB à l'avant de votre ordinateur, essayez d'utiliser les ports USB situés à l'arrière parce que ceux de devant sont souvent non alimentés.

Question 2. Lorsque j'essaie de déconnecter le dispositif USB, je reçois le message "Le volume générique du dispositif ne peut pas être arrêté maintenant. Essayez d'arrêter le dispositif plus tard". Que dois-je faire ?

Réponse:

Fermez tous les programmes qui peuvent avoir accès aux données du lecteur, y compris Windows® Explorer. Si cela ne marche pas, fermez tous les programmes et attendez encore 20 secondes, puis réessayez l'icône de la flèche verte. Si cela ne marche toujours pas, fermez le lecteur et déconnectez le câble USB.

Question 3. Je trouve des noms de fichiers et de dossiers que je n'ai jamais créés et ces noms sont très bizarres.**Réponse:**

Apparemment, la table d'allocation de fichier (FAT) est erronnée. Cela peut être dû à la fermeture du lecteur (en raison de la faible puissance de la batterie) alors que la connexion USB lisait ou écrivait des fichiers sur votre ordinateur. Windows et Macintosh écrivent souvent des fichiers supplémentaires sur le disque dur tels que finder.def ou info volume système. Ces fichiers sont normaux et sans risque pour le lecteur.

Question 4. J'ai utilisé mon lecteur pour transférer des fichiers de et vers différents ordinateurs. La défragmentation du disque dur du lecteur l'endommagera-t-il ?

Réponse:

La défragmentation du disque dur du lecteur peut être utile après le transfert de nombreux fichiers de et vers le lecteur. Il n'est jamais dangereux d'utiliser la défragmentation sur le lecteur. Assurez-vous qu'aucun autre programme n'est en cours lorsque vous utilisez l'utilitaire de défragmentation de Windows®. Assurez-vous que vous avez connecté le lecteur à l'adaptateur réseau externe pendant cette procédure.

Question 5. Mes fichiers ont disparu du lecteur.

Réponse:

Assurez-vous que vous parcourez vos fichiers en mode correct de navigation, ce qui signifie avec des vues filtrées correctes telles que Photos, Music ou Vidéos.

Question 6. Pourquoi certains formats photos compatibles n'apparaissent pas en mode photo?

Réponse:

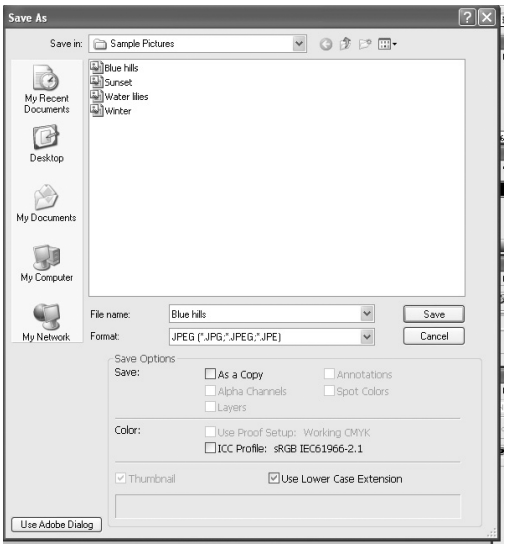
Le format JPEG comporte différents modes. Le lecteur ne supporte pas tous les modes. Vous devez changer votre format photo comme suit:

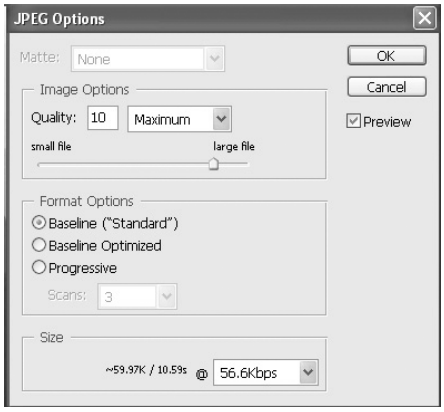
(1) Utilisez Photoshop pour ouvrir la photo;

(2) Sélectionnez "Fichier", puis "Sauvegarder sous" dans le menu, lorsque l'image apparaît sur le côté gauche, sélectionnez le format d'image JPEG, entrez le nom de fichier et cliquez sur l'icône "Sauvegarder" ;

(3) Après avoir cliqué sur l'icône "Sauvegarder", une nouvelle fenêtre apparaît lorsque l'image

s'affiche sur le côté droit, sélectionnez "Ligne de base (standard) "ou "Ligne de base optimisée";





(4) Cliquez sur "OK".

Question 7. Lorsque la TV est allumée, elle clignote brièvement, l'écran devient bleu ou passe en économiseur d'écran, pourquoi?

Réponse:

C'est normal. Lorsque le système démarre, il configure les paramètres correspondants pour pouvoir envoyer le signal vidéo correct à la télé, pendant la phase de démarrage, la télé reçoit des signaux incorrects ou les signaux ne sont pas stables et font clignoter l'écran, certaines télés traiteront cela comme une absence de signal et afficheront l'écran bleu ou l'économiseur d'écran.

Question 8. Pourquoi quand je passe sur Y/Pb/Pr 480P, 576P, 720P, 1080I, l'écran de la TV affiche une très mauvaise image ?

Réponse:

Véifiez si vos supports TV supportent les sorties Y/Pb/Pr 480P, 576P, 720P21080i. Si ce n'est pas le cas, utilisez l'affichage du signal Vidéo NTSC our PAL ;

Question 9. Pourquoi n'y-a-t-il pas de son sur les films ou les morceaux de musique quand j'utilise une sortie composante Y/Pb/Pr ?

Réponse:

La sortie Y/Pb/Pr n'est qu'une sortie vidéo et n'inclut pas les signaux sonores. Lorsque vous utilisez une sortie Y/Pb/Pr, branchez l'A/V OUT ou la prise S/PDIF sur son sortie.

Question 10. Pourquoi le lecteur n'a pas trouvé le disque dur ?

Réponse:

Assurez-vous que le Firmware est installé correctement et qu'aucune partition système n'a été supprimée sur le disque dur. Si une panne du disque dur survient, sauvegardez vos données et réinstallez le Firmware en utilisant le logiciel d'installation du CD qui est fourni avec le lecteur.

Question 11 : Lorsque je regarde un film dans la partition multimedia, certains boutons comme PREV, NEXT, A-B etc. ne peuvent pas toujours être utilisés ?

Réponse:

Ces fonctions sont seulement destinées aux fichiers IFO (DVD).

5.3 Droits d'auteur et marques déposées

Droits d'auteur

Tous droits réservés. Aucune partie de ce manuel ne peut être reproduite, ou transmise sous quelque forme ou par quelque moyen, électronique, mécanique, sans l'autorisation préalable du détenteur ou droit d'auteur. Conformément à la législation sur les droits d'auteur , aucune donnée enregistrée ne pourra être utilisée à des fins autres que le divertissement personnel sans autorisation préalable du détenteur du droit d'auteur.

Marques déposées

Microsoft et Windows sont des marques déposées de Microsoft Corporation.Toutes les autres marques déposées sont la propriété de leurs détenteurs respectifs.

5.4 Garantie

Ce que ne couvre pas votre garantie:

-Faits naturels, comme le feu ou les décharges statiques

-Dommage causé par des réparations, des modifications non autorisées ou par accident

-Dommage du à une mauvaise utilisation ou à la négligence.

- Unité qui a été modifié ou incorporé dans d'autres produits ou qui est utilisé à des fins institutionnelles ou commerciales.

-Perte d'informations consommateurs : logiciel, firmware, ou données mémoire.

-Mauvaise manipulation ou installation.

Pour de plus amples informations sur la garantie qui s'applique au Movie Cube Q120 ainsi que notre assistance consommateurs, merci de vous rendre sur notre site :
www.emtec-international.com

5.5 Information licence

This product contains Free Software which is licensed under the GNU General Public License, Version 2 (GPL). You will find hereinafter a copy of the GPL license text.

We offer, valid for at least 3 years, to send you the source code of the GPL software. Please contact us at Dexxon Data Media - gplsourcecodes@dexxon.eu. We will charge a fee for the physical act of transferring a copy.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

   Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program. You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.
2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.

c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an

announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program. In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:

a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.

6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software

distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice. This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally. NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE

LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.